



Ementas Gestão da Tecnologia da Informação

1 - COMUNICAÇÃO PARA O PLANEJAMENTO PROFISSIONAL

Estudo e aplicação dos recursos linguísticos para a compreensão de textos verbais e não verbais, bem como o exercício da expressão oral e escrita face às novas tecnologias de comunicação e ao desenvolvimento de competências pessoais e profissionais ligadas ao uso da linguagem, proporcionando ao indivíduo a capacidade de perceber-se como sujeito protagonista de sua história, ciente dos diferentes e atuais contextos sociocomunicativos, étnico-raciais e culturais.

2 - INTRODUÇÃO À COMPUTAÇÃO

Visão geral da área da computação, bem como suas relações com o mercado de trabalho, partindo de uma abordagem dos conceitos fundamentais, do histórico e da evolução dos computadores e finalizando com a aritmética binária e noções de lógica digital.

3 - ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO

Aborda o estudo de algoritmos, envolvendo os conceitos fundamentais das linguagens de programação, visando à solução de situações problema, por meio da utilização de uma linguagem de programação, voltada ao desenvolvimento científico e ao mercado de trabalho.

4 - PRINCÍPIOS DE SEGURANÇA E REDES DE COMPUTADORES

Fornecer embasamento teórico às modernas tecnologias que compõem os serviços em redes, explicando a ligação em rede, a partir do nível físico (meios físicos, topologias, propriedades dos sinais, modulação) e nível de enlace (protocolos de enlace de dados, subcamada de acesso ao meio, detecção e correção de erros, controle de fluxo e interfaces de rede). Em cada nível, é apresentado como as facilidades e os serviços fornecidos pelos níveis mais baixos são usados no nível seguinte. A disciplina também apresenta os princípios básicos da Segurança da Informação a partir da norma internacional ISO/IEC27002 permitindo uma visão consolidada dos processos de comunicação em redes, alinhados com a segurança da informação.

5 - FUNDAMENTOS DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

Visão geral dos tipos de sistemas de informação, bem como as relações com a organização. Abordando os conceitos fundamentais sobre os tipos de sistemas e objetivos organizacionais.

6 - CULTURA RELIGIOSA

Análise dos fenômenos religiosos a partir de uma dimensão antropológica, social, filosófica e teológica, refletindo sobre o papel dos princípios e valores ético-religioso-espirituais na formação dos indivíduos e das sociedades.



7 - CIÊNCIA, INOVAÇÃO E EMPREENDEDORISMO

A pesquisa científica como base para o processo de inovação e empreendedorismo. Fomento à atitude empreendedora e inovadora para o desenvolvimento da sociedade com base no conhecimento científico.

8 - FUNDAMENTOS DE BANCO DE DADOS

Aborda o estudo de banco de dados, envolvendo os conceitos fundamentais, modelos de dados, técnicas de modelagem e linguagens para criação e manipulação de bancos de dados, visando à solução de situações problema, por meio da utilização de um sistema gerenciador de banco de dados.

9 - SEGURANÇA DA INFORMAÇÃO

Compreensão sobre a segurança da informação, seus padrões, boas práticas, diretrizes para implementação de sistemas gestão de segurança da informação, métricas de segurança e sua melhoria contínua.

10 - GESTÃO DE PESSOAS

Visa apresentar os conceitos de administração de Gestão de Pessoas e sua evolução nas organizações, bem como os sistemas e subsistemas da administração de Recursos Humanos.

11 - MODELAGEM DE NEGÓCIOS EM TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO

Visão dos fundamentos de processos, análise e diagnóstico organizacional com o objetivo de aliar os conceitos teóricos de gestão administrativa e da representação da modelagem de processos.

12 - PLATAFORMAS COMPUTACIONAIS

Visão geral das arquiteturas de computadores modernos, suas partes internas e suas interconexões, bem como apresenta o sistema operacional como um gerente dos recursos de hardware.

13 - ENGENHARIA DE SOFTWARE

Visão abrangente dos conceitos da área de Engenharia de Software abordando introdução à área, princípios e processos, ciclos de desenvolvimento de sistemas, projetos de software, teste de software, gerência de requisitos, evolução em engenharia de software. Adicionalmente são trabalhados Tópicos Avançados em Engenharia de Software.

14 - LABORATÓRIO DE CRIATIVIDADE E PROJETOS

Utilização de metodologias para mapeamento de problemas e geração de possíveis soluções utilizando da criatividade para estruturar soluções sustentáveis.



15 - INFRAESTRUTURA DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO

Abordagem dos conceitos de infraestrutura de Tecnologia da Informação e como integrar soluções de infraestrutura de tecnologia da informação aos objetivos da organização.

16 - METODOLOGIAS E PADRÕES DE GOVERNANÇA DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO

Visão geral dos conceitos da governança de tecnologia da informação bem como os padrões utilizados no mercado de tecnologia.

17 - GESTÃO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

Estudos sobre o planejamento estratégico da tecnologia da informação e o alinhamento do planejamento estratégico com os objetivos organizacionais.

18 - MODELAGEM DE SOFTWARE

Visão abrangente da análise e projeto orientado a objetos, utilizando uma técnica atual de modelagem de sistemas, a discussão da arquitetura de sistemas, procedimento de testes e estimativas de esforço. Adicionalmente são trabalhados Tópicos Avançados em engenharia e qualidade de Software.

19 - GERÊNCIA DE PROJETOS

Visão global do contexto da Gerência de Projeto, discutindo metodologias e práticas de gerência de projetos com foco em gestão de projetos de Tecnologia da Informação e Comunicação. Visão global do contexto da Gerência de Projeto, discutindo metodologias e práticas de gerência de projetos com foco em gestão de projetos de Tecnologia da Informação e Comunicação.

20 - COMPUTAÇÃO EM NUVEM

Abordagem sobre os diferentes usos da computação em nuvem de uma maneira ampla e sistêmica, possibilitando a contextualização acerca questões técnicas, possibilidade de modelos de negócios e os impactos socioeconômicos.

21 - GESTÃO DE RISCO, POLÍTICAS E AUDITORIA

Compreensão dos principais conceitos e metodologias da Gestão de Risco, suas políticas de controle e monitoramento de riscos, além do entendimento sobre auditorias, suas responsabilidades e como devem estar alinhados ao negócio.

22 - INTELIGÊNCIA EMPRESARIAL

Visão do processo de inteligência competitiva e metodologias para implantação deste processo em organizações, além do uso de ferramentas e técnicas para a aplicação da Inteligência empresarial (Business intelligence).



23 - SOCIEDADE E CONTEMPORANEIDADE

Análise dos fenômenos que distinguem a sociedade contemporânea, seus impactos, desafios e possibilidades a partir da tradição de estudo das Ciências Sociais, visando ao exercício pleno da cidadania através de uma postura reflexiva e solidária.

24 - LABORATÓRIO DE SIMULAÇÃO E PROTOTIPAGEM

Estudo dos processos para a construção de protótipos contemplando os aspectos técnicos por meio da prototipação e simulação de sistemas.

25 - OPTATIVA - ESTATÍSTICA

Compreensão dos conceitos básicos de estatística, relacionando-os com aplicações práticas na área de pesquisa e análise de dados quantitativos. Aplicação de métodos Estatística Inferencial em situações-problema que envolva análise quantitativa de dados. Reflexão sobre a utilização correta das ferramentas estatísticas na tomada de decisões em diferentes contextos.

26 - OPTATIVA - LIBRAS

Estudo da Língua Brasileira de Sinais (Libras), em caráter educacional, no viés dos estudos surdos, proporcionando a apresentação do sujeito surdo, cultura surda e estudos linguísticos da língua de sinais em espaço educacional e social.

27 - OPTATIVA - ESTUDO DAS RELAÇÕES ÉTNICAS, AFROBRASILEIRAS E INDÍGENAS

O estudo das relações étnicas negras e indígenas no Brasil na construção da identidade nacional, na reinvenção de identidades e nos aspectos da cultura como produtora de articulações políticas e concepções de mundo, inserindo uma discussão sobre preconceitos, estereótipos e discriminação na perspectiva dos movimentos sociais respectivos e das ações afirmativas.

28 - OPTATIVA - TECNOLOGIAS DE NEGÓCIOS PARA INTERNET

Visa ao entendimento de estratégias, técnicas e melhores práticas em marketing digital, atuando em plataformas de redes sociais, streaming e gestão de conteúdo.

29 - OPTATIVA - MODELOS APLICADOS À GESTÃO

Estudo das principais proposições para as organizações modernas e suas implicações para o administrador; as novas formas organizacionais e os modelos emergentes na administração contemporânea.

30 - RELAÇÕES INTERPESSOAIS E GESTÃO DE CONFLITOS

A importância de relações interpessoais qualificadas, com vistas à atuação nas diversas dimensões culturais, institucionais e organizacionais. O estudo compreende a consideração da argumentação voltada à qualificação do processo decisório e ao desenvolvimento de uma cultura do diálogo, bem como da capacidade de trabalhar em



UNIVERSIDADE LUTERANA DO BRASIL

ULBRA

Recredenciada pela Portaria Ministerial nº 906 de 17/08/2016 - D.O.U. de 18/08/2016
AELBRA EDUCAÇÃO SUPERIOR - GRADUAÇÃO E PÓS-GRADUAÇÃO S.A.

grupos interdisciplinares e o reconhecimento das funções da competição, da cooperação, da negociação e da gestão de conflitos em face da perspectiva de desenvolvimento interpessoal.

31 - ÉTICA, LEGISLAÇÃO E SUSTENTABILIDADE

Proporcionar ao profissional de tecnologia da informação competências para alinhar-se à sociedade do futuro: a responsabilidade e a ética na profissão, a regulação jurídica e as questões que envolvem o desenvolvimento tecnológico sustentável.