

EMENTAS DAS DISCIPLINAS

CURSO DE GRADUAÇÃO DE ENGENHARIA DE SOFTWARE

Nome da disciplina:	ATIVIDADES COMPLEMENTARES
Período:	*
Carga Horária:	136
Descrição (ementa):	Estas atividades têm por finalidade oportunizar ao acadêmico a realização, concomitante às disciplinas do currículo, de atividades autônomas que estejam relacionadas ao ensino, a pesquisa e a extensão, e que representem instrumentos complementares úteis e válidos para a formação e aprimoramento básico do futuro bacharel em Ciência da Computação.
Bibliografia Básica	Não se aplica.
Bibliografia Complementar	Não se aplica.

1º Período

Nome da disciplina:	Comunicação e Expressão
----------------------------	--------------------------------

Período:	1º
Carga Horária:	68
Descrição (ementa):	Linguagem, língua e fala. Funções da linguagem. Oralidade, escrita e variação linguística. Leitura e estratégias de leitura. Escrita e estratégias de escrita. Paragrafação. Coesão e coerência textuais. Paráfrase e retextualização. Argumentação e persuasão. Particularidades léxicas e gramaticais.
Bibliografia Básica	SERAFINI, Maria T. Como escrever textos. 11. ed. São Paulo: Globo, 2001. BAGNO, Marcos. Preconceito Linguístico: o que é, como se faz. 29. ed. São Paulo: Loyola, 2004. FULGÊNCIO, Lúcia; LIBERATO, Yara G. Como facilitar a leitura. 3. ed. São Paulo: Contexto, 1998.
Bibliografia Complementar	SAVIOLI, Francisco Platão. Gramática em 44 lições. 15. Ed. São Paulo: Ática, 1998. FAULSTICH, Enilde L. de J. Como ler, entender e redigir um texto. Petrópolis: Vozes, 2001. CITELLI, Adilson. Linguagem e Persuasão. São Paulo: Ática, 2000. FARACO, Carlos Roberto e TEZZA, Cristóvão. Prática de Texto: para estudantes Universitários. 17. ed. Rio de Janeiro: Vozes, 2008. BASTOS, Lucia Kopschitz. A Produção escrita e a gramática. 2. ed. São Paulo: Martins Fontes, 1992.

Nome da disciplina:	ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO I
----------------------------	-----------------------------------

Período:	1º
Carga Horária:	68
Descrição (ementa):	Variáveis. Tipos de Dados. Estruturas condicionais. Estruturas de repetição. Tipos de dados compostos homogêneos: vetor e matriz bidimensional.
Bibliografia Básica	<p>BERG, A. C.; FIGUEIRO, J. P.. Lógica de programação. 3. ed. Canoas: ULBRA, 2006.</p> <p>FARRER, H.. Algoritmos estruturados. 3. ed. Rio de Janeiro: LTC, 1999.</p> <p>LOPES, A.; et. al.. Introdução à programação: 500 algoritmos resolvidos. Rio de Janeiro: Campus, 2002.</p>
Bibliografia Complementar	<p>ASCENCIO, A. F. G.. Fundamentos de Programação de Computadores. 2. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2007. [Biblioteca Virtual]</p> <p>FORBELLONE, A. L. V. Lógica de programação: a construção de algoritmo e estrutura de dados. 2 ed. São Paulo: Makron, 2000.</p> <p>GOODRICH, M. T.. Estruturas de dados e algoritmos em java. 2. ed. Porto Alegre: Bookman, 2002.</p> <p>MANZANO, J. A. N. G.; OLIVEIRA, J. F. de.. Algoritmos: lógica para desenvolvimento de programação. São Paulo: Érica, 2001.</p> <p>PUGA, Sandra; RISSETTI, Gerson. Lógica de programação e estrutura de dados: com aplicações em Java. 2. ed. São Paulo: Prentice Hall Brasil, 2010 [Impresso e Biblioteca Virtual]</p>

Nome da disciplina:	INTRODUÇÃO À COMPUTAÇÃO
Período:	1º
Carga Horária:	68
Descrição (ementa):	Histórico da Computação. Internet e a informação. Sistemas de busca. Linguagens de Programação e Linguagem de Construção de Hiperdocumentos. Hypertext Markup Language. Sistemas de numeração. Ética em computação.
Bibliografia Básica	<p>BROOKSHEAR, J. G. Ciência da Computação: Uma Visão Abrangente. Porto Alegre: Bookman, 2013.</p> <p>MASIERO, Paulo César. Ética em computação. São Paulo: EDUSP, 2004.</p> <p>CAPRON, H.L.; JOHNSON, J.A. Introdução à informática. 8. Ed. São Paulo: Prentice-Hall, 2004. [Biblioteca Virtual]</p>
Bibliografia Complementar	<p>BARGER, Robert. Ética na Computação: Uma Abordagem Baseada em Casos. Ed. LTC, 2011.</p> <p>IMENES, Luiz Márcio. A numeração indo-arábica. 7. ed. São Paulo : Scipione, 2002.</p> <p>MAZZETTI, G., Mink, C. HTML 4 com XML. São Paulo : Makron, 2000.</p> <p>FONSECA FILHO, Clézio. História da computação: O Caminho do Pensamento e da Tecnologia. Porto Alegre : EDIPUCRS, 2007. Disponível em: http://www.pucrs.br/edipucrs/online/historiadacomputacao.pdf</p> <p>LEAVITT, D. O Homem que Sabia Demais. Alan Turing e a invenção do computador. São Paulo: Novo Conceito, 2007.</p>

--	--

Nome da disciplina:	FUNDAMENTOS DE MATEMÁTICA
Período:	1º
Carga Horária:	68
Descrição (ementa):	Equações do 1º grau. Equações do 2º grau. Equações irracionais. Sistemas de equações do 1º grau. Sistemas de equações do 2º grau. Sistema de unidades. Cálculo de área e volume. Trigonometria. Intervalos. Relações e Introdução ao estudo de Funções.
Bibliografia Básica	<p>DANTE, Luiz Roberto. Matemática: contexto e aplicações. São Paulo: Ática, 1999.</p> <p>GIOVANNI, José Ruy; BONJORNO, José Roberto. Matemática Fundamental: volume único. São Paulo: FTD 1994.</p> <p>IEZZI, Gelson; MURAKAMI; Carlos. Fundamentos de Matemática Elementar 1: conjuntos, funções. São Paulo: Atual, 1993.</p>
Bibliografia Complementar	<p>IEZZI, Gelson; MURAKAMI; Carlos. Fundamentos de Matemática Elementar 3: trigonometria. São Paulo: Atual, 1993.</p> <p>IEZZI, Gelson; MURAKAMI; Carlos. Fundamentos de Matemática Elementar 4: sequências, matrizes, determinantes, sistemas. São Paulo: Atual, 1993.</p> <p>PAIVA, Manoel. Matemática. São Paulo: Moderna. 1995.</p> <p>SILVA, Sebastião Medeiros. Matemática básica para cursos superiores. São Paulo: Atlas, 2001.</p>

	SPIEGEL, Murray Ralph. Manual de fórmulas, métodos e tabelas de matemática. São Paulo: Makron. 2002.
--	--

Nome da disciplina:	FUNDAMENTOS DE DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS
Período:	1º
Carga Horária:	68
Descrição (ementa):	Princípios gerais dos sistemas. Relações entre sistema e ambiente. Hierarquia de sistemas. Classificação dos sistemas. O pensamento sistêmico aplicado à resolução de problemas. Princípios gerais do desenvolvimento de um sistema computacional.
Bibliografia Básica	<p>BERTALANFFY, Ludwig Von. Teoria Geral dos Sistemas: fundamentos, desenvolvimento e aplicações. Petrópolis: Vozes, 2010. 360 p.</p> <p>PRESSMAN, R. S. Engenharia de Software: uma abordagem profissional. 7. ed. Porto Alegre: Bookman, 2011.</p> <p>WAZLAWICK, R. S.. Engenharia de Software: conceitos e práticas. Rio de Janeiro: Elseiver, 2013.</p>
Bibliografia Complementar	<p>ANDREOLI, T. P.. Organização, sistemas e métodos. Curitiba: InterSAberes, 2015. *</p> <p>CHIAVENATO, I. Iniciação a sistemas, organização e métodos: SO&M. Barueri, SP: Manole, 2010.</p> <p>ENGHOLM JR. Hélio. Engenharia de Software na Prática. São Paulo: Novatec, 2010.</p> <p>SOMMERVILLE, I.. Engenharia de Software. 9. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2011.*</p>

	TSUI, F.; KARAM, O.. Fundamentos de Engenharia de Software. São Paulo: LTC, 2013.
--	---

(*) Disponível na Biblioteca Virtual.

2º Período

Nome da disciplina:	Cultura Religiosa
Período:	2º
Carga Horária:	68
Descrição (ementa):	Visão global da importância do fenômeno religioso e suas implicações. Principais religiões universais. Valores humanos, sociais, éticos e espirituais legados pelo Cristianismo.
Bibliografia Básica	<p>FLOR, Douglas Moacir. Cultura Religiosa. Curitiba: IESDE Brasil S.A., 2006. 164 p.</p> <p>KUCHENBECKER, Walter (org.) O Homem e o Sagrado. 8.ed. Canoas: Ed. da ULBRA, 2004.</p> <p>GAARDER, J. NOTAKER, H. HELLERN, V. O Livro das Religiões. São Paulo: Cia das Letras, 2000.</p>
Bibliografia Complementar	<p>FORELL, George W. Fé ativa no amor. Porto Alegre: Concórdia Editora. Tradução de Geraldo Korndörfer, 1985.</p> <p>WARTH, Martim Carlos. A Ética de cada dia. Canoas: Editora da ULBRA, 2002.</p> <p>VARIOS AUTORES. A Bíblia na Linguagem de Hoje. São Paulo, SBB, 2009.</p> <p>ALVES, Rubem. O que é Religião? São Paulo. Edições Loyola, 2000.</p>

	WARTH, Martim Carlos. Fé Existencial num Mundo Secular. Canoas. Ed. ULBRA/Concórdia, 2003.
--	--

Nome da disciplina:	ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO II
Período:	2º
Carga Horária:	68
Descrição (ementa):	Tipos de dados: primitivos e compostos homogêneos (vetores e matrizes bidimensionais). Estruturas condicionais. Estruturas de repetição. Manipulação de Arquivos. Funções: passagem por valor e por referência.
Bibliografia Básica	<p>MENEZES, Nilo Ney Coutinho. Introdução à Programação com Python. Novatec, 2014.</p> <p>RAMALHO, Luciano. Python Fluente. Novatec. 2015.</p> <p>BROD, Cesar. Aprenda a Programar. Novatec. 2013.</p>
Bibliografia Complementar	<p>BEAZLEY, David; JONES, Brian K.. Python Cookbook. Novatec, 2013.</p> <p>MEDINA, Marco; FERTIG, Cristina. Algoritmos e Programação - Teoria e Prática. Novatec. 2005.</p> <p>JUNIOR, Dilermando Piva; ENGELBRECHT, Angela de Mendonça; NAKAMITI, Gilberto Shigueo; BIANCHI, Francisco. Algoritmos e Programação de Computadores - 1ª EDIÇÃO. Campus, 2012.</p> <p>ALVES, Fabio Júnior. Introdução à Linguagem de Programação Python. Editora Ciência Moderna. 2013.</p>

	BORGES, Luiz Eduardo. Python para Desenvolvedores. Novatec, 2014.
--	---

(*) Disponível na Biblioteca Virtual.

Nome da disciplina:	ESTATÍSTICA APLICADA
Período:	2º
Carga Horária:	68
Descrição (ementa):	Representação, processamento e análise de dados estatísticos, estruturados e semi-estruturados como apoio ao processo de apoio a tomada de decisão. População e amostra. Distribuição de Frequência. Medidas de posição, medidas de dispersão e medidas de associação. Representação Gráfica. Pesquisas. Implementação.
Bibliografia Básica	<p>DOWNING, Douglas. Estatística aplicada. São Paulo: Saraiva, 2002.</p> <p>FONSECA, Jairo Simon, MARTINS, Gilberto de Andrade, TOLEDO, Geraldo Luciano. Estatística aplicada. 2. ed. São Paulo: Atlas, 1995.</p> <p>SPIEGEL, Murray Ralph. Estatística. 3. ed. São Paulo : McGraw-Hill, 1994.</p>
Bibliografia Complementar	<p>BEKMAN, Otto Ruprecht. Análise estatística da decisão. São Paulo : E. Blücher, 2000.</p> <p>BUNCHAFT, Guenia. Estatística sem mistérios. Petrópolis: Vozes, 2002.</p> <p>BUSSAB, Wilton de Oliveira. Estatística básica. São Paulo: Saraiva, 2002.</p>

	<p>COSTA NETO, Pedro Luís de Oliveira. Estatística. São Paulo: E. Blücher, 2003.</p> <p>MARTINS, Gilberto de Andrade. Princípios de estatística. 4. ed. São Paulo: Atlas, 1990.</p>
--	---

Nome da disciplina:	LÓGICA DE PREDICADOS
Período:	2º
Carga Horária:	68
Descrição (ementa):	Operadores Lógicos. Tabelas-Verdade. Formalização de Argumentos. Regras de Inferência. Verificação da validade de fórmulas por Árvores de Refutação. Verificação da validade de fórmulas por Tabelas-Verdade. Cálculo Proposicional. Cálculo de Predicados.
Bibliografia Básica	<p>ALENCAR FILHO, Edgard de. Iniciação à lógica matemática. São Paulo: Nobel. 2003.</p> <p>NOLT, John; ROHATYN, Dennis. Lógica. São Paulo: McGraw-Hill, 1991.</p> <p>SOUZA, João Nunes de. Lógica para ciência da computação: fundamentos de linguagem, semântica e sistemas de duração. Rio de Janeiro: Campus, 2002.</p>
Bibliografia Complementar	<p>COPI, Irving M. Introdução à lógica. 3. ed. São Paulo: Mestre Jou, 1981.</p> <p>CURY, Marcia Xavier. Introdução a lógica. São Paulo: Érica. 1996.</p> <p>HEGENBERG, Leônidas. Lógica: o cálculo de predicados. São Paulo: EPU, 2001.</p> <p>KELLER, Vicente. Aprendendo lógica. Petrópolis: Vozes.</p>

	<p>1991.</p> <p>SANT'ANNA, Adonai S.; O que é um axioma. Barueri, SP: Manole, 2003. (*)</p>
--	---

(*) Disponível na Biblioteca Virtual.

Nome da disciplina:	ENGENHARIA DE SOFTWARE I
Período:	2º
Carga Horária:	68
Descrição (ementa):	<p>Introdução à Engenharia de Software. Paradigmas da Engenharia de Software. Engenharia de Sistemas. Análise de Sistemas e Requisitos. Introdução à Linguagem de Modelagem Unificada (UML). Artefatos UML referentes à Engenharia de Sistemas e à Análise de Requisitos.</p>
Bibliografia Básica	<p>BOOCH, G.; JACOBSON, I.; RUMBAUGH, J.. UML: guia do usuário. 2. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2006.</p> <p>PRESSMAN, R. S. Engenharia de Software: uma abordagem profissional. 7. ed. Porto Alegre: Bookman, 2011.</p> <p>WAZLAWICK, R. S.. Engenharia de Software: conceitos e práticas. Rio de Janeiro: Elseiver, 2013.</p>
Bibliografia Complementar	<p>ENGHOLM JR. Hélio. Engenharia de Software na Prática. São Paulo: Novatec, 2010.</p> <p>SBROCCO, J. H. T. C.; MACEDO, P. C.. Metodologias Ágeis: engenharia de software sob medida. São Paulo:</p>

	<p>Érica, 2012.</p> <p>SOMMERVILLE, I.. Engenharia de Software. 9. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2011. *</p> <p>TSUI, F.; KARAM, O.. Fundamentos de Engenharia de Software. São Paulo: LTC, 2013.</p> <p>WAZLAWICK, R. S.. Análise e projeto de sistemas de informação orientados a objetos. Rio de Janeiro: Elsevier, 2011. 330 p.</p>
--	---

* Disponível na Biblioteca Virtual

Nome da disciplina:	TÓPICOS ESPECIAIS I
Período:	6
Carga Horária:	68
Descrição (ementa):	A ementa desta disciplina varia de acordo com o tema escolhido a cada semestre.
Bibliografia Básica	A bibliografia desta disciplina varia de acordo com o tema escolhido a cada semestre.
Bibliografia Complementar	A bibliografia desta disciplina varia de acordo com o tema escolhido a cada semestre.

3º Período

Nome da disciplina:	ESTRUTURAS DE DADOS I
Período:	3º
Carga Horária:	68
Descrição (ementa):	Representação, manipulação e aplicações das estruturas de dados: listas, pilhas, filas, árvores, árvores binárias, árvores binárias de busca, árvores binárias balanceadas.
Bibliografia Básica	<p>GOODRICH, Michael T. Estruturas de dados e algoritmos em java. 2. ed. Porto Alegre: Bookman. 2013.</p> <p>PREISS, Bruno R. Estruturas de dados e algoritmos. Rio de Janeiro: Campus. 2001.</p> <p>TENENBAUM, Aaron. Estrutura de dados usando C. São Paulo: Makron. 1995.</p>
Bibliografia Complementar	<p>DEITEL, H. M. Java. 4. ed. Porto Alegre: Bookman. 2003. [Impressa e Biblioteca Virtual]</p> <p>PEREIRA, Silvio do Lago. Estruturas de dados fundamentais. São Paulo: Érica. 1996.</p> <p>SZWARCFITER, Jayme Luiz. Estrutura de dados e seus algoritmos. 2. ed. Rio de Janeiro: LTC. 1994.</p> <p>WIRTH, Niklaus. Algoritmos e estrutura de dados. Rio de Janeiro: Prentice Hall, 1986.</p> <p>PUGA, Sandra. Lógica de programação e estruturas de dados: com aplicações em Java. São Paulo: Pearson, 2006. [Biblioteca Virtual]</p>

Nome da disciplina:	LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS I
Período:	3º
Carga Horária:	68
Descrição (ementa):	Métodos: passagem por valor, passagem por referência e sobrecarga. Classes e Objetos. Associação: simples, agregação e composição. Herança. Reescrita de métodos. Polimorfismo. Classe Abstrata. Interface.
Bibliografia Básica	<p>BORATTI, Isaias C. Programação Orientada a Objetos em Java. Florianópolis: VisualBooks. 2007.</p> <p>HORSTMANN, Cay S.; Cornell, Gary. Core Java: Volume 1 - Fundamentos. São Paulo: Pearson Prentice-Hall, 2010. [Biblioteca Virtual]</p> <p>SANTOS, Rafael; Introdução à Programação Orientada a Objetos usando Java. 2. ed. Rio de Janeiro: Campus, 2013.</p>
Bibliografia Complementar	<p>BARNES, David J.; Kölling. Programação Orientada a Objetos com Java: uma introdução prática usando o BlueJ. 4. ed.. São Paulo: Pearson Prentice-Hall, 2009. [Biblioteca Virtual]</p> <p>BOENTE, Alfredo. Aprendendo a programar em java2: orientado a objetos. Rio de Janeiro: Brasport, 2003.</p> <p>DEITEL, Harvey M.; Deitel, Paul J. Java: Como Programar. 8 ed. São Paulo: Pearson Prentice-Hall, 2010. [Impresso e Biblioteca Virtual]</p> <p>FURGERI, S.. Modelagem de sistemas orientados a objetos: ensino didático. São Paulo, Érica, 2013.</p> <p>SCHILDT, Herbert; Holmes , James. A arte do java. Rio de Janeiro: Campus, 2003.</p>

Nome da disciplina:	MATEMÁTICA DISCRETA
Período:	3º
Carga Horária:	68
Descrição (ementa):	Teoria dos Conjuntos; Produto cartesiano: Relações, Demonstrações, Propriedades, Aplicações, Equivalência, Relação de Ordem; Funções; Demonstração por indução finita; Combinatória; Teoria dos Grafos.
Bibliografia Básica	<p>GERSTING, Judith L. Fundamentos matemáticos para a ciência da computação. 4 ed. Rio de Janeiro: LTC, 2001.</p> <p>MENEZES, Paulo Blauth. Matemática Discreta para Computação e Informática. 4 ed. Porto Alegre: Bookman, 2013.</p> <p>STEIN, Clifford; DRYSDALE, Robert L.; BOGART, Kenneth. Matemática discreta para ciência da computação. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2013. [Biblioteca Virtual]</p>
Bibliografia Complementar	<p>ALENCAR FILHO, Edgard de. Iniciação à lógica matemática. São Paulo: Nobel, 2003.</p> <p>CURY, Marcia Xavier. Introdução à lógica. São Paulo: Érica, 1996.</p> <p>DOMINGUES, Higinio Hugueros; IEZZI, Gelson. Álgebra moderna. 4 ed. São Paulo: Atual, 2003.</p> <p>KELLER, Vicente; BASTOS, C. L. Aprendendo lógica. 8 ed. Petrópolis: Vozes, 2000. 143 p.</p> <p>LOURENÇO, Antônio Carlos de. Sistemas numéricos e álgebra booleana. São Paulo: Érica, 1994.</p>

Nome da disciplina:	BANCO DE DADOS I
Período:	3º
Carga Horária:	68
Descrição (ementa):	Conceito de Banco de Dados (BD) e Sistema de Gerência de Banco de Dados (SGBD); Modelos de Dados e sua evolução; Projeto de Banco de Dados; Normalização de Dados; Álgebra Relacional e SQL.
Bibliografia Básica	<p>HEUSER, Carlos Alberto. Projeto de Banco de Dados. 6. ed. Porto Alegre: Bookman, 2010.</p> <p>MACHADO, Felipe Nery Rodrigues; ABREU, Mauricio Pereira de. Projeto de Banco de Dados: uma visão prática. 17. ed. São Paulo: Érica, 2014.</p> <p>ELMASRI, R.; NAVATHE, S. B. Sistemas de Banco de Dados. 6 ed. Pearson Education - Br, 2011.</p>
Bibliografia Complementar	<p>SILBERSCHATZ, Abraham. Sistema de Banco de Dados. 6. ed. Campus, 2012.</p> <p>DATE, C. J.. Introdução a Sistema de Bancos de Dados. Rio de Janeiro: Campus, 1990. 674 p.</p> <p>PUGA, Sandra; FRANÇA, Edson; GOYA, Milton. Banco de Dados: Implementação em SQL, PL\SQL e Oracle 11g. São Paulo: Pearson Education - Br, 2013. [Biblioteca Virtual]</p> <p>COUGO, Paulo. Modelagem Conceitual e Projeto de Banco de Dados. Rio de Janeiro: Campus, 1997. 284 p.</p> <p>DEWSON, Robin. SQL Server 2008 para Desenvolvedores: do iniciante ao profissional. Rio de Janeiro: Alta, 2009. 356 p., il.</p>

Nome da disciplina:	ENGENHARIA DE SOFTWARE II
Período:	3º
Carga Horária:	68
Descrição (ementa):	Projeto de Software. Artefatos UML referentes ao Projeto de Software. Introdução aos processos de desenvolvimento de software tradicionais e ágeis.
Bibliografia Básica	<p>BOOCH, G.; JACOBSON, I.; RUMBAUGH, J.. UML: guia do usuário. 2. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2006.</p> <p>LIMA, A. S.. UML 2.0: do requisito à solução. São Paulo: Érica, 2011.</p> <p>WAZLAWICK, R. S.. Análise e projeto de sistemas de informação orientados a objetos. 2. ed. Rio de Janeiro: Campus, 2010.</p>
Bibliografia Complementar	<p>FURGERI, S.. Modelagem de sistemas orientados a objetos: ensino didático. São Paulo, Érica, 2013.</p> <p>LARMAN, C.. Utilizando UML e padrões: uma introdução a análise e ao projeto orientado a objetos. Porto Alegre: Bookman, 2000.</p> <p>MEDEIROS, E.. Desenvolvendo software com UML 2.0: definitivo. São Paulo: Pearson Makron Books, 2004. *</p> <p>SOMMERVILLE, I.. Engenharia de Software. 9. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2011. *</p> <p>WAZLAWICK, R. S.. Engenharia de Software: conceitos e práticas. Rio de Janeiro: Elseiver, 2013.</p>

* Disponível na Biblioteca Virtual

Nome da disciplina:	EVOLUÇÃO E MANUTENÇÃO DE SOFTWARE
Período:	3º
Carga Horária:	68
Descrição (ementa):	Processos de evolução. Fundamentos de evolução e manutenção de software. Sistemas legados. Modelos de evolução de software. Custos da evolução. Planejamento da evolução. Engenharia reversa de programas. Reengenharia de software. Migração. Refatoração e Transformação de programas. Gerência de configuração. Versionamento
Bibliografia Básica	<p>FOWLER, M. Refatoração: aperfeiçoando o projeto de código existente. Porto Alegre, RS: Bookman, 2004</p> <p>PRESSMAN, R. S. Engenharia de Software: uma abordagem profissional. 7. ed. Porto Alegre: Bookman, 2011.</p> <p>WAZLAWICK, R. S.. Engenharia de Software: conceitos e práticas. Rio de Janeiro: Elseiver, 2013.</p>
Bibliografia Complementar	<p>Kent Beck. TDD Desenvolvimento Guiado por Testes. Bookman, 2011</p> <p>GRUBB, Penny; TAKANG, Armstrong A. Software maintenance: concepts and practice. 2nd ed. Hackensack: World Scientific, 2011.</p> <p>MADHAVJI, N. H.; FERNANDEZ-RAMIL, J. C.; PERRY, D. E. Software evolution and feedback: theory and practice. Hoboken, NJ: John Wiley & Sons, 2006</p> <p>EILAM, E. Reversing: secrets of reverse engineering. Hoboken, NJ: John Wiley & Sons, 2005</p>

	Hirama, Kechi. Engenharia De Software - Qualidade e Produtividade Com Tecnologia. Elsevier-Campus, 2011
--	---

4º Período

Nome da disciplina:	BANCO DE DADOS II
Período:	4º
Carga Horária:	68h
Descrição (ementa):	Noções de Administração de SGBD: gerenciamento de permissões, backup, espelhamento etc. SQL Embutida; Processamento de consultas; Otimização de consultas; Processamento de Transações; Recuperação de falhas; Controle de Concorrências; Bancos de Dados Distribuídos; trabalho de implementação.
Bibliografia Básica	SILBERSCHATZ, Abraham. Sistema de Banco de Dados . 6. ed. Campus, 2012. *ELMASRI, R.; NAVATHE, S. B. Sistemas de Banco de Dados . 6 ed. Pearson Education - Br, 2011. GONÇALVES, Rodrigo Ribeiro. T-SQL: Com Microsoft SQL Server 2012 Express Na Prática . 1 ed. Érica, 2013.
Bibliografia Complementar	FOWLER, Martin; SADALAGE, Pramod J.. NoSQL Essencial: Um Guia Conciso Para O Mundo Emergente Da Persistência Poliglota . 1 ed, Novatec, 2013. HEUSER, Carlos Alberto. Projeto de Banco de Dados . 4 ed. Porto Alegre: Sagra Luzzatto, 2001. JEPSON, Brian. Programando Banco de Dados em Java . São Paulo: Makron, 1997. 487 p.

	<p>DATE, C. J.. Introdução a Sistema de Bancos de Dados. Rio de Janeiro: Campus, 1990. 674 p.</p> <p>ÖZSU, M. Tamer. Principles of Distributed Database Systems. 2. ed. New Jersey: Prentice Hall, 1999. 666 p.</p>
--	---

* Disponível na Biblioteca Virtual

Nome da disciplina:	LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO COMERCIAL I
Período:	4º
Carga Horária:	68
Descrição (ementa):	Arquitetura de uma aplicação Web; Configuração de um Servidor Web; Linguagem PHP; Orientação a objetos em PHP; Página Web dinâmica com HTML e PHP; Métodos de requisição GET e POST; Acesso a dados via PDO, Modelos e Arquitetura de APIs REST; e Testes de Unidade.
Bibliografia Básica	<p>MILANI, André, Construindo Aplicações Web com PHP e MySQL, Novatec, 2010.</p> <p>SERRÃO, Carlos; MARQUES, Joaquim. Programação com Php 5.3, Fixed Price, 2009.</p> <p>ELMASRI, Ramez; NAVATHE, Shamkant B. Sistemas de banco de dados. 6 ed. São Paulo: Pearson Addison Wesley, 2011.</p>
Bibliografia Complementar	<p>FLANAGAN, David. Javascript - o Guia Definitivo. 6 ed. Porto Alegre: Bookman, 2013</p> <p>MAZZA, Lucas. HTML5 e CSS3 - Domine a Web do Futuro. São Paulo: Casa do Código, 2013</p> <p>CONVERSE, Tim; PARK, JOYCE. PHP: A Bíblia, Elsevier,</p>

	<p>2003.</p> <p>MINETTO, Elton Luís. DOCTRINE na prática, Leanpub, 2015.</p> <p>ABREU, Luís. HTML 5 - 2 ed. 2012 - Edição Atualizada e Aumentada. 2 ed. São Paulo: Lindel - Zamboni, 2012</p>
--	---

Nome da disciplina:	INTERFACE HOMEM-COMPUTADOR
Período:	4º
Carga Horária:	68
Descrição (ementa):	Apresentação dos fatores humanos em software interativo e análise de aspectos perceptivos e cognitivos, de elementos de análise e projeto do diálogo homem-computador e características de estilos e arquiteturas de interação, relacionados aos conceitos de usabilidade, acessibilidade e adaptabilidade.
Bibliografia Básica	<p>BARBOSA, Simone Diniz Junqueira. Interação humano-computador. Rio de Janeiro: Elsevier, 2010.</p> <p>DIAS, Cláudia. Usabilidade na Web. Rio de Janeiro: Alta Books, 2003.</p> <p>NIELSEN, Jakob. Projetando websites. 1.ed. Rio de Janeiro: Campus, 2000.</p>
Bibliografia Complementar	<p>ALBERS, Josef. A interação da cor. São Paulo : WMF Martins Fontes, 2009.</p> <p>CYBIS, Walter. Ergonomia e usabilidade: conhecimentos, métodos e aplicações. São Paulo: Novatec, 2010.</p> <p>FERREIRA, Simone Bacellar L. E-Usabilidade. Rio de</p>

	<p>Janeiro : LTC, 2008.</p> <p>NIELSEN, Jakob. Usabilidade na web: projetando websites com qualidade. Rio de Janeiro: Elsevier, 2007.</p> <p>PREECE, Jennifer. Design de interação: além da interação homem-computador. Porto Alegre: Bookman, 2008.</p>
--	--

Nome da disciplina:	GERÊNCIA DE PROJETOS I
Período:	4º
Carga Horária:	68
Descrição (ementa):	Noções de Gerência de Projetos. PMBOK. Modelos de documentos do processo de gerência.
Bibliografia Básica	<p>HELDMAN, Kim. Gerência de projetos: guia para o exame oficial do PMI. 5. ed. atual. Rio de Janeiro: Elsevier, 2009.</p> <p>KERZNER, H.. Gestão de projetos: as melhores práticas. 2. ed. Porto Alegre: Bookman, 2010.</p> <p>NEWTON, R.. O gestor de projetos. 2. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2011.*</p>
Bibliografia Complementar	<p>Guia do Conhecimento em Gerenciamento de Projetos - Guia PMBOK. 5. ed. São Paulo: Project Management Institute (PMI), 2014.</p> <p>JORDAN, L. Gerenciamento de projetos com dotProject. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2008.*</p> <p>LIMA, R. J. B.. Gestão de Projetos. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2010.*</p> <p>OLIVEIRA, G. B.. Microsoft Project 2010 e gestão de</p>

	<p>projetos. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2012. *</p> <p>CARVALHO, F. C. A (Org.). Gestão de Projetos. São Paulo: Pearson, 2012. *</p>
--	---

Nome da disciplina:	ARQUITETURA DE SOFTWARE
Período:	4º
Carga Horária:	68
Descrição (ementa):	Princípios da Arquitetura de Software. Desenvolvimento de Projeto de Arquitetura de Software. Importância da arquitetura dentro do processo de desenvolvimento de software. Arquitetura de Software na prática. Padrões e estilos arquiteturais. Documentação de Arquitetura de Software. Tendências e Perspectiva em Arquitetura de Software. Padrões de Projeto. Linhas de Produto de Software (Reúso, Componentes, Frameworks e Ferramentas). Aplicações.
Bibliografia Básica	<p>MENDES, Antônio. Arquitetura de software: desenvolvimento orientado para arquitetura. Rio de Janeiro: Campus, 2002.</p> <p>PRESSMAN, R. S. Engenharia de Software: uma abordagem profissional. 7. ed. Porto Alegre: Bookman, 2011.</p> <p>GAMMA, Erich; HELM, Richard; RALPH, Johnson; VLISSIDES, John. Padrões de Projeto: Soluções Reutilizáveis de Software Orientado a Objetos. Porto Alegre: Bookman, 2000.</p>
Bibliografia Complementar	SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de Software. 9. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2011.[Biblioteca Virtual]

	<p>SILVEIRA, Paulo; SILVEIRA, Guilherme; LOPES, Sérgio; MOREIRA, Guilherme; STEPPAT, Nico; KUNG, Fabio. Introdução à Arquitetura e Design de Software - Uma Visão Sobre a Plataforma Java. Rio de Janeiro: Elsevier - Campus, 2012.</p> <p>ARAUJO, Everton Coimbra de. Padrões de Projeto em Aplicações WEB. Florianópolis: Visual Books, 2013.</p> <p>LARMAN, Craig. Utilizando UML e padrões : uma introdução à análise e ao projeto orientados a objetos. Porto Alegre: Bookman, 2000.</p> <p>SHALLOWAY, Allan; TROTT, James R. Explicando Padrões de Projeto. Porto Alegre: Bookman, 2004.</p>
--	--

Nome da disciplina:	Instrumentalização Científica
Período:	4º
Carga Horária:	68
Descrição (ementa):	Importância da pesquisa científica. Instrumentos e Recursos para Produção Científica. Ética e Pesquisa. Etapas de um Projeto de Pesquisa.
Bibliografia Básica	<p>ANDRADE, Maria Margarida de. Introdução à metodologia do trabalho científico: elaboração de trabalhos na graduação. 6 ed. São Paulo: Atlas, 2003. 174 p., il.</p> <p>CHINAZZO, Cosme Luiz. Instrumentalização científica. Porto Alegre: Imprensa Livre, 2009. 200 p. + 1 DVD.</p> <p>BARROS, Aidil de Jesus Paes de. Projeto de pesquisa: propostas metodológicas. 13 ed. Petrópolis: Vozes, 2002. 127 p.</p>
Bibliografia	BARROS, Aidil Jesus da Silveira e LEHFELD, Neide Aparecida de Souza. Fundamentos da Metodologia Científica. 3 ed.

Complementar	<p>São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2007. (Biblioteca Virtual. Disponível em: http://ulbra.bv3.digitalpages.com.br/users/publications)</p> <p>LAKATOS, Eva Maria. Metodologia científica: ciência e conhecimento científico métodos científicos. 2 ed. São Paulo: Ática, 1994. 249 p., il.</p> <p>MARCONI, Marina de Andrade. Metodologia científica. 3 ed. São Paulo: Atlas, 2000. 289 p.</p> <p>OLIVEIRA, Silvio Luiz. Tratado de metodologia científica: projetos de pesquisas, TGI, TCC, monografias, dissertações e teses. 2 ed. São Paulo: Pioneira, 2001. 320 p., il.</p> <p>THUMS, Jorge. Acesso à realidade: técnicas de pesquisa e construção do conhecimento. 3 ed. Porto Alegre: Ed. ULBRA, 2003. 232 p., il.</p>
---------------------	--

5º Período

Nome da disciplina:	MODELAGEM DE SISTEMAS
Período:	5º
Carga Horária:	68
Descrição (ementa):	Desenvolvimento de Sistemas. Análise e Projeto Orientado a Objetos. Artefatos da UML. Diagrama de Classes. Diagrama de Sequência de Projeto. Diagrama de Casos de Uso. Casos de Uso Expandidos. Arquitetura de Software. Metodologia de Desenvolvimento de Software. Testes de verificação. Prototipação

<p>Bibliografia Básica</p>	<p>WAZLAWICK, R. S.. Engenharia de Software: conceitos e práticas. Rio de Janeiro: Elseiver, 2013.</p> <p>LIMA, R. J. B.. Gestão de Projetos. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2010. [Biblioteca Virtual]</p> <p>LARMAN, Craig. Utilizando UML e Padrões. Porto Alegre: Bookman, 2000.</p>
<p>Bibliografia Complementar</p>	<p>GAMMA, Erich. Padrões de Projeto. Porto Alegre: Bookman, 2000.</p> <p>NEWTON, R.. O gestor de projetos. 2. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2011. [Biblioteca Virtual]</p> <p>ROCHA, Ana Regina Cavalcanti da., WEBER, Kival Chaves., MALDONADO, José Carlos. (org) Qualidade de Software: Teoria e Prática. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2001. [Biblioteca Virtual]</p> <p>NIELSEN, Jakob. Usabilidade na Web: Projetando Websites com Qualidade. Rio de Janeiro: Elsevier, 2007. xxiv, 406 p.</p> <p>LYRA, Maurício Rocha. Segurança e Auditoria em Sistemas de Informação. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2008. 253 p.</p>

<p>Nome da disciplina:</p>	<p>TESTES DE SOFTWARE</p>
<p>Período:</p>	<p>5º</p>
<p>Carga Horária:</p>	<p>68</p>
<p>Descrição (ementa):</p>	<p>Inspeção de software. Princípios e técnicas de testes de software: teste de unidade; teste de integração; teste de regressão. Desenvolvimento orientado a testes. Automação dos testes. Geração de casos de teste. Teste</p>

	<p>de interfaces humanas. Teste de aplicações para a web. Testes alfas, beta e de aceitação. Ferramentas de testes. Planos de testes. Gerenciamento do processo de testes. Registro e acompanhamento de problemas.</p>
Bibliografia Básica	<p>Delamaro, Márcio Eduardo; Jino, Mario; Maldonado, José Carlos. Introdução ao Teste de Software. Elsevier-Campus, 2007</p> <p>Beck, Kent. TDD Desenvolvimento Guiado por Testes. Bookman, 2011</p> <p>Molinari, Leonardo. Testes de Software - Produzindo Sistemas Melhores e Mais Confiáveis. Érica, 2003</p>
Bibliografia Complementar	<p>Molinari, Leonardo. Inovação e Automação de Testes de Software. Érica, 2010</p> <p>Bartié, Alexandre. Garantia de Qualidade de Software. Campus, 2002.</p> <p>WAZLAWICK, R. S.. Engenharia de Software: conceitos e práticas. Rio de Janeiro: Elseiver, 2013.</p> <p>Hirama, Kechi. Engenharia De Software - Qualidade e Produtividade Com Tecnologia. Elsevier-Campus, 2011</p> <p>Prikladnicki, Rafael; Willi, Renato; Milani, Fabiano. Métodos Ágeis Para Desenvolvimento de Software. Bookman, 2014</p>

Nome da disciplina:	GERÊNCIA DE PROJETOS II
Período:	5º

Carga Horária:	68
Descrição (ementa):	Processos de gerenciamento de projetos. Metodologias e Processos. Gerência por processos. Gerência do Desenvolvimento em Grupos. Gestão de Pessoas. Ferramentas. Negociação e solução de conflitos. Métricas.
Bibliografia Básica	<p>FOGGETTI, C.. Gestão Ágil de Projetos. São Paulo: Education do Brasil, 2014.</p> <p>SABBAGH, R.. Scrum: gestão ágil para projetos de sucesso. São Paulo: Casa do Código, 2013. 280 p.</p> <p>HELDMAN, Kim. Gerência de projetos: guia para o exame oficial do PMI. 5. ed. atual. Rio de Janeiro: Elsevier, 2009.</p>
Bibliografia Complementar	<p>KERZNER, H.. Gestão de projetos: as melhores práticas. 2. ed. Porto Alegre: Bookman, 2010.</p> <p>NEWTON, R.. O gestor de projetos. 2. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2011. [Biblioteca Virtual]</p> <p>LIMA, R. J. B.. Gestão de Projetos. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2010. [Biblioteca Virtual]</p> <p>OLIVEIRA, G. B.. Microsoft Project 2010 e gestão de projetos. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2012. [Biblioteca Virtual]</p> <p>CARVALHO, F. C. A (Org.). Gestão de Projetos. São Paulo: Pearson, 2012. [Biblioteca Virtual]</p>

Nome da disciplina:	DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS
Período:	5º

Carga Horária:	68
Descrição (ementa):	Arquitetura de Software. Interação Homem-Computador. Modelos de Interação. Padrões de projeto. Projeto de Interface gráfica e interação. Prototipação. Componentes. Tratamento de eventos. Aplicações multimídia. Comunicação entre processos. Comunicação cliente-servidor. Persistência de dados. Provedores de conteúdo. Geolocalização. Mapas
Bibliografia Básica	<p>Deitel, Harvey; Deitel, Paul J; Deitel, Abbey. Android Para Programadores - Uma Abordagem Baseada Em Aplicativos. 2ª Ed. Bookman, 2015</p> <p>Glauber, Nelson. Dominando o Android - do Básico ao Avançado. 2ª Ed. Novatec, 2015</p> <p>Nudelman, Greg. Padrões de Projeto Para o Android - Soluções de Projetos de Interação Para Desenvolvedores. Novatec, 2013</p>
Bibliografia Complementar	<p>Monteiro, Victor. Android - Desenvolvimento de Aplicações Com Android Studio. FCA, 2016</p> <p>Monk, Simon. Projetos Com Arduino e Android. Bookman, 2013</p> <p>DEITEL, Harvey M.; Deitel, Paul J. Java: Como Programar. 8 ed.d São Paulo: Pearson Prentice-Hall, 2010. [Impresso e Biblioteca Virtual]</p> <p>LEE, V.; SCHENEIDER, H.; SCHELL, R. Aplicações móveis: arquitetura, projeto e desenvolvimento. São Paulo: Pearson Education: Makron Books, 2005.</p> <p>MENDES, Antônio. Arquitetura de software: desenvolvimento orientado para arquitetura. Rio de Janeiro: Campus, 2002.</p>

Nome da disciplina:	LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO PARA A WEB
Período:	5º
Carga Horária:	68
Descrição (ementa):	Protocolos da comunicação na Web. Arquitetura de software para Web. Front-end. Back-end. Modelo MVC. Introdução ao Web design. Formulários. Componentes de interface gráfica web. Sessões. Comunicação cliente-servidor. Arquitetura de API REST. Verbos do HTTP. Rotas. Acesso a banco de dados.
Bibliografia Básica	<p>ABREU, Luís. HTML 5 - 2 ed. 2012 - Edição Atualizada e Aumentada. 2 ed. São Paulo: Lindel - Zamboni, 2012</p> <p>FLANAGAN, David. Javascript - o Guia Definitivo. 6 ed. Porto Alegre: Bookman, 2013</p> <p>MAZZA, Lucas. HTML5 e CSS3 - Domine a Web do Futuro. São Paulo: Casa do Código, 2013</p>
Bibliografia Complementar	<p>SILVA, Maurício Samy. jQuery: a biblioteca do programador JavaScript. 2.ed. São Paulo: Novatec, 2010</p> <p>DEITEL, Paul J.; DEITEL, Harvey M. Ajax, Rich Internet Applications e desenvolvimento Web para programadores. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2008.</p> <p>Converse, Tim. PHP : a bíblia / Tim Converse, Joyce Park; tradução Edson Furmankiewicz. Rio de Janeiro : Campus, 2003. 868 p., il.</p> <p>Soares, Wallace, PHP 5: Conceito, Programação e Integração com Banco de Dados / Wallace Soares. São Paulo : Érica, 2004. 523 p.</p> <p>ELMASRI, Ramez; NAVATHE, Shamkant B. Sistemas de banco de dados. 6 ed. São Paulo: Pearson Addison Wesley, 2011.</p>

Nome da disciplina:	GESTÃO TECNOLÓGICA
Período:	5º
Carga Horária:	68
Descrição (ementa):	Tecnologia no Pensamento Econômico Clássico. O Empreendedor e a Inovação. Inovação Tecnológica. Inovação em Tecnologia da Informação. Gestão do Conhecimento. Inteligência Competitiva. Prospecção Tecnológica. Economia da Abundância.
Bibliografia Básica	<p>ANDERSON, Chris. A Cauda Longa: Do mercado de massa para o mercado de nicho. Rio de Janeiro: ELSEVIER, 2006.</p> <p>DRUCKER, Peter Ferdinand. Inovação e espírito empreendedor (entrepreneurship): prática e princípios. São Paulo: Cengage Learning, 2008.</p> <p>TIGRE, P. B. Gestão da Inovação: A Economia da Tecnologia no Brasil. 1. ed. Rio de Janeiro: ELSEVIER, 2006.</p>
Bibliografia Complementar	<p>CARVALHO, F. C. A. Gestão do Conhecimento. São Paulo: Pearson, 2012. [Biblioteca Virtual]</p> <p>MAXIMIANO, Antonio Cesar Amaru. Empreendedorismo: bibliografia universitária Pearson. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2012. [Biblioteca Virtual]</p> <p>MEIRA, Silvio Lemos. Novos negócios inovadores de crescimento empreendedor no Brasil. Rio de Janeiro: Casa da Palavra, 2013.</p> <p>OSTERWALDER, A., PIGNEUR., Y. Business Model Generation: Inovação em modelo de negócios. Rio de</p>

	<p>Janeiro: Alta Books, 2011.</p> <p>PRESCOTT, J. E., MILLER, S. H. Inteligência competitiva na prática : estudos de casos diretamente do campo de batalha. Tradução Alexandre Feitosa Rosas. Rio de Janeiro : Campus, 2002. 371 p.</p>
--	---

6º Período

Nome da disciplina:	DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS
Período:	6º
Carga Horária:	68
Descrição (ementa):	Desenvolvimento de Sistemas. Análise, Projeto, Implementação, Implantação e Testes Orientados a Objetos. Artefatos da UML. Diagrama de Classes. Diagrama de Sequência de Projeto. Diagrama de Casos de Uso. Casos de Uso Expandidos. Arquitetura de Software. Metodologia de Desenvolvimento de Software. Desenvolvimento de Software Ágil. Gerência de Projetos. Teste de Software
Bibliografia Básica	<p>WAZLAWICK, R. S.. Engenharia de Software: conceitos e práticas. Rio de Janeiro: Elseiver, 2013.</p> <p>LIMA, R. J. B.. Gestão de Projetos. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2010. [Biblioteca Virtual]</p> <p>LARMAN, Craig. Utilizando UML e Padrões. Porto Alegre: Bookman, 2000.</p>

<p>Bibliografia Complementar</p>	<p>GAMMA, Erich. Padrões de Projeto. Porto Alegre: Bookman, 2000.</p> <p>NEWTON, R.. O gestor de projetos. 2. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2011. [Biblioteca Virtual]</p> <p>ROCHA, Ana Regina Cavalcanti da., WEBER, Kival Chaves., MALDONADO, José Carlos. (org) Qualidade de Software: Teoria e Prática. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2001. [Biblioteca Virtual]</p> <p>NIELSEN, Jakob. Usabilidade na Web: Projetando Websites com Qualidade. Rio de Janeiro: Elsevier, 2007. xxiv, 406 p.</p> <p>LYRA, Maurício Rocha. Segurança e Auditoria em Sistemas de Informação. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2008. 253 p.</p>
---	--

<p>Nome da disciplina:</p>	<p>SISTEMAS DE INFORMAÇÃO I</p>
<p>Período:</p>	<p>6º</p>
<p>Carga Horária:</p>	<p>68</p>
<p>Descrição (ementa):</p>	<p>Conceitos de Sistemas de Informação. Sistemas de apoio a tomada de decisão. Conceitos de Data Warehouse. Processo ETL (Extract, Transform, Load). Aplicações e Desenvolvimento de Estudos de Casos.</p>
<p>Bibliografia Básica</p>	<p>SINGH, Harry S. Data Warehouse: Conceitos, Tecnologias, Implementação e Gerenciamento. São Paulo: Makron, 2001. 382 p.</p> <p>LAUDON, Kenneth C, LAUDON, Jane Price. Gerenciamento de Sistemas de Informação. 3. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2001. 433 p.</p>

	INMON, William H. Como construir o Data Warehouse. Rio de Janeiro: Campus, 1997. 388 p.
Bibliografia Complementar	<p>KIMBALL, Ralph. Data Warehouse Toolkit. 1.ed. 0. Sao Paulo: Makron Books, 1998.</p> <p>MACHADO, Felipe Nery Rodrigues. Tecnologia e Projeto de Data Warehouse: uma visão multidimensional. São Paulo: Érica, 2004. 318 p.</p> <p>KIMBALL, Ralph. Data Webhouse: Construindo o Data Warehouse para a Web. Rio de Janeiro: Campus, 2000. 367 p.</p> <p>GONÇALVES, Márcio. Extração de Dados para Data Warehouse. Rio de Janeiro: Axcel, 2003. 149 p.</p> <p>OLIVEIRA, Wilson José de. Data Warehouse. Florianópolis: Visual, 2002. 188 p.</p>

Nome da disciplina:	QUALIDADE E AUDITORIA DE SOFTWARE
Período:	6º
Carga Horária:	68
Descrição (ementa):	Introdução à Qualidade de Software. Métricas de Qualidade. Modelos de Qualidade. Normas de Qualidade ISO.
Bibliografia Básica	<p>LÉLIS, E. C.. Gestão da qualidade. São Paulo: Pearson Pretice Hall, 2012.</p> <p>GUERRA, A. C.; COLOMBO, R. M. T.. Tecnologia da Informação: qualidade de produto de software. Brasília: PBQP, 2009. Disponível em <http://www.mct.gov.br/upd_blob/0203/203505.pdf>.</p>

	<p>KOSCIANSKI, André. Qualidade de software: aprenda as metodologias e técnicas mais modernas para o desenvolvimento de software. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2010.</p>
<p>Bibliografia Complementar</p>	<p>BORIA, J. L., RUBINSTEIN, V. L., RUBINSTEIN, A.. A história de Tahini-Tahini: melhoria de processos de software com métodos ágeis e modelo MPS. Brasília: PBQP Software, 2013. Disponível em <http://www.mct.gov.br/upd_blob/0228/228094.pdf>.</p> <p>DELAMARO, Márcio Eduardo. Introdução ao teste de software. Rio de Janeiro: Elsevier, 2007.</p> <p>HIRAMA, K. Engenharia de Software: qualidade e produtividade com tecnologia. Rio de Janeiro: Elsevier, 2011.</p> <p>NBR ISO/IEC 9126-1. Engenharia de software - Qualidade de produto - parte 1: modelo de qualidade. Rio de Janeiro: ABNT, 2003.</p> <p>ROCHA, A. R. C.; SOUZA, G. S.; BARCELLOS, M. P.. Medição de Software e Controle Estatístico de Processos. Brasília: PBQP Software, 2012. Disponível em <http://www.mct.gov.br/upd_blob/0222/222119.pdf></p>

<p>Nome da disciplina:</p>	<p>ENGENHARIA DE SOFTWARE EXPERIMENTAL</p>
<p>Período:</p>	<p>6º</p>
<p>Carga Horária:</p>	<p>68</p>
<p>Descrição (ementa):</p>	<p>Introdução à engenharia de software experimental. Experimentação em engenharia de software. Métodos quantitativos e qualitativos em engenharia de software. Planejamento de experimentos e análise de resultados.</p>

	Multimétodos e metaanálise. Engenharia de Software baseada em evidências, revisões e mapeamentos sistemáticos.
Bibliografia Básica	<p>TRAVASSOS, G. H.; GUROV, D. E AMARAL, E.A. G. Introdução à Engenharia de Software Experimental. Programa de Engenharia de Sistemas. COPPE. Rio de Janeiro.2002.</p> <p>COSTA NETO, Pedro Luís de Oliveira. Estatística. São Paulo: E. Blücher, 2003.</p> <p>Barbetta, Pedro Alberto. Estatística : para cursos de engenharia e informática. 3.ed. São Paulo : Atlas, 2010.</p>
Bibliografia Complementar	<p>Gomes, Frederico Pimentel. Curso de estatística experimental. 15. ed. Piracicaba : FEALQ, 2009.</p> <p>Heath, Oscar Victor Sayer. A estatística na pesquisa científica. São Paulo : EPU, 1981</p> <p>Wazlawick, Raul Sidnei. Metodologia de pesquisa para ciência da computação. Rio de Janeiro : Elsevier, 2009.</p> <p>Wohlin, C. Runeson, P. Host, M. Experimentation in Software Engineering: an introduction. Kluwer Academic Publishers, EUA, 2000.</p> <p>WAZLAWICK, R. S.. Engenharia de Software: conceitos e práticas. Rio de Janeiro: Elseiver, 2013.</p>

Nome da disciplina:	EMPREENDEDORISMO
Período:	6º
Carga Horária:	68

Descrição (ementa):	Desenvolvimento da capacidade empreendedora na área de Computação e Informática. Empreendedorismo, empresas e mercados, diagnóstico de mercados, oportunidades de negócios, inovação, noções de propriedade intelectual, planejamento do negócio, plano de negócios, modelos de negócios, órgãos e instituições de apoio a novos empreendimentos, estudo de casos.
Bibliografia Básica	<p>DEGEN, Ronald Jean. O empreendedor: empreender como opção de carreira. São Paulo: Pearson, 2011. [Impresso e Biblioteca Virtual]</p> <p>OSTERWALDER, Alexander. Inovação em Modelos de Negócios: Business Model Generation. Alta Books, 2011.</p> <p>DORNELAS, José. Plano de Negócios - Exemplos Práticos. Rio de Janeiro: Campus, 2013.</p>
Bibliografia Complementar	<p>CARVALHO, Zenaide. Como abrir uma empresa: da ideia aos lucros. Sorocaba: Minelli, 2008.</p> <p>ANDERSON, Chris. A Nova revolução industrial: Makers. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012.</p> <p>DOLABELA, Fernando. O segredo de Luísa. São Paulo: Cultura, 1999.</p> <p>OLIVEIRA, Edson Marques. Empreendedorismo social: da teoria à prática, do sonho à realidade: ferramentas e estratégias. 8.ed. Rio de Janeiro : Qualitymark, 2008.</p> <p>DORNELAS, José Carlos Assis. Plano de negócios: seu guia definitivo. Rio de Janeiro: Elsevier, 2011.</p>

Nome da disciplina:	ESTÁGIO SUPERVISIONADO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE
Período:	6º

Carga Horária:	34
Descrição (ementa):	Elaboração de um relatório técnico que descreva as atividades práticas relacionadas a resolução de problemas específicos desenvolvidas nos laboratórios do Curso de Engenharia de Software ou em Empresas Públicas e Privadas.
Bibliografia Básica	De acordo com o trabalho desenvolvido pelo aluno. Segue indicação do professor orientador.
Bibliografia Complementar	De acordo com o trabalho desenvolvido pelo aluno. Segue indicação do professor orientador.

7º Período

Nome da disciplina:	Sociedade e Contemporaneidade
Período:	7º
Carga Horária:	68
Descrição (ementa):	Estudo dos fundamentos teóricos e conceituais das Ciências Sociais. Fenômenos sociais, políticos e culturais das sociedades contemporâneas. Estudo da História e Cultura Afro-Brasileira e Indígena. Educação em Direitos Humanos e Educação Ambiental.
Bibliografia Básica	FÁVERO, O.; IRELAND, T. D. Educação como exercício de diversidade (Coleção educação para todos; 7). Brasília: UNESCO, MEC, ANPEd, 2005. Disponível em http://portal.mec.gov.br/ GIDDENS, Anthony. Sociologia. 4. ed. Porto Alegre:

	<p>ARTMED, 2007.</p> <p>ARAÚJO, Silvia Maria de; BRIDI, Maria Aparecida; MOTIM, Benilde Lenzi. Sociologia: um olhar crítico. São Paulo : Contexto, 2009. 255p. (Biblioteca Virtual. Disponível em: http://ulbra.bv3.digitalpages.com.br/users/publications)</p>
Bibliografia Complementar	<p>ARON, Raymond. As etapas do pensamento sociológico. São Paulo: Martins Fontes, 2000.</p> <p>BAUMAN, Zygmunt. Modernidade líquida. Rio de Janeiro: Zahar, 2001.</p> <p>HOBBSAWM, Eric. Era dos extremos – O breve século XX 1914-1991. São Paulo: Companhia das Letras, 1995.</p> <p>LEMOS, André. Cibercultura: Tecnologia e vida social na cultura contemporânea. 6ª ed. Porto Alegre: Sulinas, 2013.</p> <p>LÉVY, Pierre. Cibercultura. São Paulo: Ed. 34, 2000.</p>

Nome da disciplina:	REDES DE COMPUTADORES I
Período:	7º
Carga Horária:	68
Descrição (ementa):	<p>Introdução às Redes de Computadores. Classificação das Redes. Topologia de Redes Locais. Topologia de Redes Geograficamente Distribuídas. Comutação. Modelo RMI-OSI. Arquitetura TCP/IP. Protocolo IP: endereçamento IP e Roteamento IP. Protocolo ARP. Protocolo ICMP. Protocolos UDP e TCP. Sockets TCP e UDP.</p>
Bibliografia Básica	<p>COMER, Douglas E. Interligação em rede com TCP/IP. Vol. 1. Rio de Janeiro : Campus, 2003.</p>

	<p>KUROSE, James F.; ROSS, Keith W. Redes de Computadores e a Internet: Uma abordagem top-down. Trad. 5.ed. São Paulo: Pearson, 2010. [Biblioteca Virtual]</p> <p>PETERSON, Larry L. Redes de Computadores: uma abordagem de sistemas. 5 ed.. Rio de Janeiro : Elsevier, 2013.</p>
Bibliografia Complementar	<p>COMER, Douglas E. Redes de computadores e internet : abrange transmissão de dados, ligação inter-redes e WEB. 4. ed. Porto Alegre: Bookman, 2007.</p> <p>SOARES, Luiz Fernando Gomes Soares; LEMOS, Guido; Colcher, Sérgio. Redes de computadores : das LANS, MANS e WANS às redes ATM. 2. Ed. Rio de Janeiro: Campus, 2001.</p> <p>STARTARI, Daisy; Starlin, Gorki. Redes de computadores, comunicação de dados TCP/IP: conceitos, protocolos e uso. Rio de Janeiro : Alta, 2004.</p> <p>STATO FILHO, André. Domínio Linux: do básico a servidores. 2. ed. Florianópolis : Visual, 2004.</p> <p>TANENBAUM, Andrew S.; Wetherall, David. Redes de computadores. 5. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2011. [Biblioteca Virtual]</p>

Nome da disciplina:	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL I
Período:	7º
Carga Horária:	68
Descrição (ementa):	Visão geral da IA; estudo dos conceitos, modelos, métodos, técnicas e aplicações da Inteligência Artificial.

Bibliografia Básica	<p>RUSSELL, Stuart J. Inteligência artificial. 3ed. Rio de Janeiro: Campus, 2013.</p> <p>COPPIN, Ben. Inteligência Artificial. Rio de Janeiro: LTC, 2010.</p> <p>COSTA, Ernesto, SIMÕES, Anabela. Inteligência Artificial: Fundamentos e Aplicações. 2 ed. FCA: 2008.</p>
Bibliografia Complementar	<p>RICH, Elaine. Inteligência Artificial. 2. ed. São Paulo: Makron, 1993.</p> <p>REZENDE, Solange Oliveira. Sistemas inteligentes: fundamentos e aplicações. Barueri: Manole, 2005.</p> <p>CARVALHO, André. Inteligência Artificial - Uma Abordagem de Aprendizado de Máquina. 1 ed. LTC, 2011.</p> <p>BRAGA, Antonio de Padua. Redes Neurais Artificiais - Teoria e Prática. 2. ed.. Rio de Janeiro, LTC. 2011.</p> <p>LUGER, George F. Inteligência artificial: estruturas e estratégias para a resolução de problemas complexos. 4. ed. Porto Alegre : Bookmann, 2004. 774 p.</p>

Nome da disciplina:	GOVERNANÇA DE TI
Período:	7º
Carga Horária:	68
Descrição (ementa):	<p>Cenário Organizacional. Governança corporativa. Governança de TI. Planejamento estratégico. Processos Organizacionais. Controle. Gestão de Serviços de TI</p>
Bibliografia Básica	AKABANE, Getulio K.. Gestão Estratégica da Tecnologia

	<p>da Informação: Conceitos, Metodologias, Planejamento e Avaliações. São Paulo: Atlas, 2012.</p> <p>FERNANDES, Aguinaldo Aragon; ABREU, Vladimir F. de. Implantando a Governança de TI: da Estratégia à Gestão de Processos e Serviços. 4. ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2014.</p> <p>VAN BON, Jan. ITIL - Guia de Referência. São Paulo: Campus, 2012.</p>
Bibliografia Complementar	<p>BARNEY, Jay B.; HESTERLY, William S.. Administração Estratégica e Vantagem Competitiva. São Paulo: Pearson, 2011.</p> <p>COUGO, Paulo S. ITIL – Guia de implantação. Rio de Janeiro: Elsevier, 2013</p> <p>HERRERO FILHO, Emílio. Balanced scorecard e a gestão estratégica: Uma abordagem prática. 10 ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2005.</p> <p>MANSUR, Ricardo. Governança da Nova TI: A Revolução. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2013.</p> <p>MUNHOZ, Antônio; GUERREIRO, Karen S.; FERREIRA, Paula. Gestão de processos com suporte em tecnologia da informação. Curitiba: Intersaberes, 2013</p>

Nome da disciplina:	TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE I (TCC I)
Período:	7º
Carga Horária:	34
Descrição (ementa):	Elaboração de um projeto, que envolve a reflexão teórica e a metodologia necessária para o

	desenvolvimento da monografia (no TCC II).
Bibliografia Básica	De acordo com o trabalho desenvolvido pelo aluno. Segue indicação do professor orientador.
Bibliografia Complementar	<p>ANDRADE, Maria Margarida de. Introdução à metodologia do trabalho científico: elaboração de trabalhos na graduação. 6 ed. São Paulo: Atlas, 2003. 174 p., il.</p> <p>CHINAZZO, Cosme Luiz. Instrumentalização científica. Porto Alegre: Imprensa Livre, 2009. 200 p.</p> <p>BARROS, Aidil de Jesus Paes de. Projeto de pesquisa: propostas metodológicas. 13 ed. Petrópolis: Vozes, 2002. 127 p.</p> <p>LAKATOS, Eva Maria. Metodologia científica: ciência e conhecimento científico métodos científicos. 2 ed. São Paulo: Ática, 1994. 249 p., il.</p> <p>OLIVEIRA, Silvio Luiz. Tratado de metodologia científica: projetos de pesquisas, TGI, TCC, monografias, dissertações e teses. 2 ed. São Paulo: Pioneira, 2001. 320 p., il.</p>

8º Período

Nome da disciplina:	SEGURANÇA DE SISTEMAS
Período:	8º
Carga Horária:	68
Descrição (ementa):	Introdução à segurança de sistemas. Criptografia: Simétrica, Assimétrica, Funções Hash e Assinaturas

	<p>digitais. Segurança de computadores e Segurança de redes. Políticas de segurança. Legislação. Auditoria de Software. Certificação Digital. Aplicações (Bancos de dados, Sistemas de internet, Serviços de Rede).</p>
Bibliografia Básica	<p>KUROSE, James F.; ROSS, Keith W. Redes de Computadores e a Internet: Uma abordagem top-down. Trad. 6.ed. São Paulo: Pearson, 2013. [Biblioteca Virtual]</p> <p>STALLINGS, William. Criptografia e segurança de redes : princípios e práticas. 4 ed. São Paulo : Pearson Prentice Hall, 2008. [Impresso e Biblioteca Virtual]</p> <p>TERADA, Routo. Segurança de Dados: criptografia em redes de computador. São Paulo: E. Blücher, 2000.</p>
Bibliografia Complementar	<p>ALBUQUERQUE, Ricardo; RIBEIRO, Bruno; Segurança no desenvolvimento de software: Como garantir a segurança do sistema para seu cliente usando a ISO/IEC. Rio de Janeiro: Campus, 2002.</p> <p>BRUNETT, Steve; PAINE, Stephen. Criptografia e segurança : o guia oficial RSA. Rio de Janeiro: Campus, 2002.</p> <p>HOGLUND, Greg Macgraw. Como quebrar códigos: a arte de explorar (e proteger) software. São Paulo: Pearson Makron Books, 2006.</p> <p>NAKAMURA, Emilio Tissato; GEUS, Paulo Lício. Segurança de redes em ambientes cooperativos. 2. ed. São Paulo: Futura, 2003.</p> <p>SCAMBRA, Joel; MCCLURE, Stuart; KURTZ, George. Hackers expostos. 2. ed. São Paulo: Makron, 2001.</p>

Nome da disciplina:	SISTEMAS DISTRIBUÍDOS
----------------------------	------------------------------

Período:	8º
Carga Horária:	68
Descrição (ementa):	Introdução à computação distribuída. Aspectos de Sistemas Distribuídos. Modelos de Sistemas Distribuídos. Sincronização de Sistemas Distribuídos. Exclusão Mútua em Sistemas Distribuídos. Deadlock em Sistemas Distribuídos. Comunicação em Sistemas Distribuídos. Sockets. Invocação Remota de Procedimentos (RPC). Aplicações peer to peer.
Bibliografia Básica	<p>COULOURIS, George; Dollimore, Jean; Kindberg, Tim. Sistemas Distribuídos: Conceitos e Projeto. 5 ed.. Editora: Bookman, 2013.</p> <p>DEITEL, Harvey M.; Choffnes, D. R.; Deitel, Paul J. Sistemas operacionais. 3. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2005. [Impresso e Biblioteca Virtual]</p> <p>TANENBAUM, Andrew S.; STEEN, Maarte Van. Sistemas Distribuídos: Princípios e Paradigmas. 2 ed.. São Paulo: Pearson Prentice-Hall, 2007. [Impresso e Biblioteca Virtual]</p>
Bibliografia Complementar	<p>ALBUQUERQUE, Fernando. TCP/IP Internet : programação de sistemas distribuídos HTML, Javascript e Java. Rio de Janeiro : Axcel, 2001.</p> <p>DEITEL, Harvey M.; Deitel, Paul J. Java: Como Programar. 8 ed. São Paulo: Pearson Prentice-Hall, 2010. [Impresso e Biblioteca Virtual]</p> <p>RICCIONI, Paulo Roberto. Introdução a objetos distribuídos com CORBA. Florianópolis: Visual, 2000.</p> <p>SILBERSCHATZ, Abraham. Fundamentos de Sistemas Operacionais. 8 ed. Rio de Janeiro: Pearson Prentice Hall, 2010.</p> <p>TANENBAUM, Andrew S. Sistemas operacionais modernos. 3 ed. Rio de Janeiro: LTC, reimp. 2013.</p>

	[Impresso e Biblioteca Virtual]
--	---------------------------------

Nome da disciplina:	ENGENHARIA ECONÔMICA PARA SOFTWARE
Período:	8º
Carga Horária:	68
Descrição (ementa):	Introdução à Engenharia Econômica; contabilidade e finanças. Lucro produzido por capital(interest). Análise custo-benefício. Análise breakeven. Retorno de investimento. Métodos de decisão. Avaliação de alternativas. Economia aplicada ao desenvolvimento de software.
Bibliografia Básica	<p>Ryba, Andréa. Lenzi, Ervin Kaminski. Elementos de Engenharia Econômica. Curitiba: Intersaberes, 2012.</p> <p>Mendes, Antônio. Custo de Software. Elsevier, 2013.</p> <p>Samanez, Carlos Patrício. Engenharia Econômica. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2009.</p>
Bibliografia Complementar	<p>Ehrlich, Pierre Jacques. Engenharia econômica : avaliação e seleção de projetos de investimentos. São Paulo : Atlas, 1989.</p> <p>Casarotto Filho, Nelson. Análise de investimentos : matemática financeira, engenharia econômica, tomada de decisões. 8. ed. São Paulo : Atlas, 1998.</p> <p>Hirschfeld, Henrique. Engenharia econômica e análise de custos : aplicações práticas para economistas, engenheiros, analistas de investimentos e administradores. 7. ed. São Paulo : Atlas, 2000.</p> <p>Nascimento. Sebastião Vieira. Engenharia Econômica:</p>

	<p>Técnica de Avaliação e Seleção de Projetos de Investimento. Ciência Moderna, 2010.</p> <p>Lavelle, Jerome. Fundamentos de engenharia econômica. LTC, 2000.</p>
--	---

Nome da disciplina:	TÓPICOS ESPECIAIS II
Período:	8º
Carga Horária:	68
Descrição (ementa):	A ementa desta disciplina varia de acordo com o tema escolhido a cada semestre.
Bibliografia Básica	A bibliografia desta disciplina varia de acordo com o tema escolhido a cada semestre.
Bibliografia Complementar	A bibliografia desta disciplina varia de acordo com o tema escolhido a cada semestre.

Nome da disciplina:	TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO II (TCC II)
Período:	8º
Carga Horária:	34

Descrição (ementa):	Realização das atividades propostas no projeto. Desenvolvimento da monografia.
Bibliografia Básica	De acordo com o trabalho desenvolvido pelo aluno. Segue indicação do professor orientador.
Bibliografia Complementar	<p>ANDRADE, Maria Margarida de. Introdução à metodologia do trabalho científico: elaboração de trabalhos na graduação. 6 ed. São Paulo: Atlas, 2003. 174 p., il.</p> <p>CHINAZZO, Cosme Luiz. Instrumentalização científica. Porto Alegre: Imprensa Livre, 2009. 200 p.</p> <p>BARROS, Aidil de Jesus Paes de. Projeto de pesquisa: propostas metodológicas. 13 ed. Petrópolis: Vozes, 2002. 127 p.</p> <p>LAKATOS, Eva Maria. Metodologia científica: ciência e conhecimento científico métodos científicos. 2 ed. São Paulo: Ática, 1994. 249 p., il.</p> <p>OLIVEIRA, Silvio Luiz. Tratado de metodologia científica: projetos de pesquisas, TGI, TCC, monografias, dissertações e teses. 2 ed. São Paulo: Pioneira, 2001. 320 p., il.</p>

OPTATIVAS

Nome da disciplina:	LIBRAS (OPTATIVA)
Período:	7º ou 8º
Carga Horária:	68

Descrição (ementa):	A LIBRAS como língua materna para os sujeitos surdos; O surdo no espaço escolar; Estudos de diferentes áreas que se propõem a ampliar a reflexão sobre a exclusão social dos grupos minoritários e problemas de letramento. Discussões de base antropológica e culturalista, buscando referenciais que permitam conceber os surdos como sujeitos culturais.
Bibliografia Básica	<p>LOPES, M. C. Educação e Surdez. Belo Horizonte: Autêntica, 2007.</p> <p>LODI, A. C. B.; HARRISON, K. M. P.; TESKE, O Letramento e Minorias. Porto Alegre: Mediação, 2005.</p> <p>SILVA, Rafael Dias. Linguagem Brasileira de Sinais - Libras. São Paulo: Pearson Education do Brasil. (Biblioteca Virtual. Disponível em: http://ulbra.bv3.digitalpages.com.br/users/publications)</p>
Bibliografia Complementar	<p>QUADROS, Ronice Müller de. Alfabetização e o ensino da língua de sinais. Textura: revista de letras e história, 2000.</p> <p>QUADROS, R. Muller de. Educação de surdo: aquisição da linguagem. Porto Alegre: Ed. Artes Médicas, 1997.</p> <p>ROSA, Fabiano Souto. Estudos surdos: uma abordagem linguística. Em: Revista de iniciação científica da ULBRA, 2004.</p> <p>SKLIAR, C. A surdez: um olhar sobre as diferenças. Porto Alegre: Ed. Mediação, 1998.</p> <p>TESKE, Ottmar; LACERDA, Cristina (orgs). Letramento e minorias. Porto Alegre: Mediação, 2002.</p>

Nome da disciplina:	PARADIGMAS DE LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO (OPTATIVA)
Período:	7º ou 8º

Carga Horária:	68
Descrição (ementa):	Características de uma Linguagem de Programação; Conceitos inerentes: Tipos de Dados, Escopo de Declarações, Recursividade etc. Paradigmas de Linguagens de Programação; Compilação/Interpretação; Sintaxe e Semântica; BNF.
Bibliografia Básica	<p>SEBESTA, Robert W. Conceitos de linguagens de programação. 4. ed. Porto Alegre: Bookman, 2000. 624 p.</p> <p>VILLAS, Marcos Vianna. Programacao: conceitos, técnicas e linguagens. 9.ed. Rio de Janeiro: Campus, 1987. 195 p.</p> <p>VAREJÃO, Flávio Miguel. Linguagens de programação: Java, C e C++ e outras: conceitos e técnicas. Rio de Janeiro: Elsevier, 2004.</p>
Bibliografia Complementar	<p>CASANOVA, Marco Antonio. Programacao em logica e a linguagem prolog. São Paulo : E. Blücher, 1987. 461 p.</p> <p>VON WANGENHEIM, Aldo. Conhecendo o Smalltalk: todos os detalhes da melhor linguagem de programação orientada a objetos. Florianópolis : Visual, 2002.</p> <p>PRICE, Ana Maria de Alencar. Implemeação de Linguagens de Programação: Compiladores. 3. ed. Porto Alegre: Bookman, 2008. 195 p., il.</p> <p>AHO, Alfred V., Monica S. Lam, Ravi Sethi e Jeffrey D. Ullman. Compiladores, Princípios, Técnicas e Ferramentas. 2. ed. Pearson Prentice-Hall, 2008. [Impresso e Biblioteca Virtual]</p> <p>MELO, Ana Cristina Vieira de. Princípios de Linguagens de Programação. São Paulo: E. Blücher, 2010. 214 p.</p>

Nome da disciplina:	REDES DE COMPUTADORES II (OPTATIVA)
Período:	7º ou 8º
Carga Horária:	68
Descrição (ementa):	Camada de aplicação da Arquitetura TCP/IP. Estudo dos protocolos: SSH, FTP, HTTP, DNS, SMTP e POP. Configuração de servidores: SSH, FTP, HTTP, DNS, SMTP e POP. Proxy.
Bibliografia Básica	<p>COMER, Douglas E. Redes de computadores e internet : abrange transmissão de dados, ligação inter-redes e WEB. 4. ed. Porto Alegre: Bookman, 2007.</p> <p>KUROSE, James F.; ROSS, Keith W. Redes de Computadores e a Internet: Uma abordagem top-down. Trad. 6.ed. São Paulo: Pearson, 2013. [Biblioteca Virtual]</p> <p>PETERSON, Larry L. Davie, Bruce. Redes de Computadores: uma abordagem de sistemas. 5 ed.. Rio de Janeiro: Campus, 2013.</p>
Bibliografia Complementar	<p>HUNT, Craig. Linux : servidores de rede. Rio de janeiro : Ciência Moderna, 2004.</p> <p>SOARES, Luiz Fernando Gomes Soares; LEMOS, Guido; Colcher, Sérgio. Redes de computadores : das LANS, MANS e WANS às redes ATM. 2. Ed. Rio de Janeiro: Campus, 2001.</p> <p>STARTARI, Daisy; Starlin, Gorki. Redes de computadores, comunicação de dados TCP/IP: conceitos, protocolos e uso. Rio de Janeiro : Alta, 2004.</p> <p>STATO FILHO, André. Domínio Linux: do básico a servidores. 2. ed. Florianópolis : Visual, 2004.</p> <p>TANENBAUM, Andrew S.; Wetherall, David. Redes de computadores. 5. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall,</p>

	2011. [Biblioteca Virtual]
--	----------------------------

Nome da disciplina:	ANÁLISE DE ALGORITMOS (OPTATIVA)
Período:	7º ou 8º
Carga Horária:	68
Descrição (ementa):	Introdução à complexidade de algoritmos. Principais modelos de computação e noções de complexidade de tempo e espaço. Aplicação para análise de complexidade de algoritmos através de exemplos de diversas técnicas de projeto de algoritmos. Principais classes de complexidade, incluindo as classes P e NP, e sua importância para a ciência da computação e a matemática.
Bibliografia Básica	<p>RIVEST, Ronald L.; STEIN, Clifford; LEISERSON, Charles E.; CORMEN, Thomas H. Algoritmos: Teoria e Prática. 3. ed. Rio de Janeiro: Campus - Elsevier, 2012.</p> <p>ASCENCIO, A. F. G; ARAUJO, G. Santos. Estruturas de dados: algoritmos, análise de complexidade e implementação em JAVA e C/C++. São Paulo: Person Prentice Hall, 2010. [Biblioteca Virtual]</p> <p>TOSCANI, L. V. Complexidade de Algoritmos. vol. 13. 3. ed. Porto Alegre: Bookman, 2012.</p>

Nome da disciplina:	Sistemas de Informação II (OPTATIVA)
Período:	7º ou 8º
Carga Horária:	68

Descrição (ementa):	Conceitos de Sistemas de Informação. Sistemas de apoio ao executivo. Descoberta de Conhecimento em Bases de Dados (Processo KDD). Data Mining. Aplicações e Desenvolvimento de Estudos de Casos.
Bibliografia Básica	<p>TAN, Pang-Ning. Introdução ao DATAMINING: Mineração de Dados. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2009. 906 p.</p> <p>BERRY, Michael J. A. Data Mining Techniques: for marketing, sales, and customer support. New York : J. Wiley, 1997. 454 p.</p> <p>CARVALHO, Luís Alfredo Vidal de. DataMining: a mineração de dados no marketing, medicina, economia, engenharia e administração. 2. ed. São Paulo: Érica, 2001. 234 p.</p>
Bibliografia Complementar	<p>XAVIER, Carlos Magno da S. PORTILHO, Carla. Projetando com Qualidade a Tecnologia em Sistemas de Informação. 1.ed. 0. Sao Paulo: LTC,. 1995.</p> <p>LAUDON, Kenneth C, LAUDON, Jane Price. Gerenciamento de Sistemas de Informação. 3. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2001. 433 p.</p> <p>WITTEN, Ian H. Data Mining: Practical Machine Learning Tools and Techniques with Java Implementations. San Francisco: M. Kaufmann, 1999. 371 p.</p> <p>BERSON, Alex. Building Data Mining Applications for CRM. New York: McGraw-Hill, 2000. 510 p.</p> <p>RUSSELL, Stuart J. Inteligência Artificial. Rio de Janeiro: Campus, 2004. 1021 p.</p>

Nome da disciplina:	LINGUAGENS FORMAIS (OPTATIVA)
Período:	7º ou 8º

Carga Horária:	68
Descrição (ementa):	Introdução às Linguagens Formais. Autômatos finitos. Expressões regulares. Gramática regular. Linguagens regulares. Gramáticas livres de contexto. Autômato de pilha. Máquinas de Turing.
Bibliografia Básica	<p>HOPCROFT, J. E.. Introdução à teoria dos autômatos, linguagens e computação. Rio de Janeiro: Campus, 2002.</p> <p>MENEZES, P. F. B.. Linguagens formais e autômatos. 4. ed. Porto Alegre: Sagra, 2001.</p> <p>RAMOS, M. V. M.. Linguagens formais: teoria, modelagem e implementação. Porto Alegre: Bookman, 2009.</p>
Bibliografia Complementar	<p>AHO, A. V.; LAM, M. S.; SETHI, R.; ULLMAN, J.D.. Compiladores, Princípios, Técnicas e Ferramentas. 2. ed. Pearson Prentice-Hall, 2008.</p> <p>LEWIS, H. R. Elementos de teoria da computação. 2. ed. Porto Alegre: Bookman, 2000.</p> <p>PRICE, A. M. A. TOSCANI, S. S.. Implementação de linguagens de programação: compiladores. 3. ed. Porto Alegre: Bookman, 2008.</p> <p>RICARTE, I.. Introdução à compilação. Rio de Janeiro: Campus, 2008.</p> <p>SEBESTA, Robert W. Conceitos de linguagens de programação. 4. ed. Porto Alegre: Bookman, 2000.</p>

Nome da disciplina:	ESTRUTURAS DE DADOS II (OPTATIVA)
Período:	7º ou 8º

Carga Horária:	68
Descrição (ementa):	Representação, manipulação e aplicações das estruturas de dados e sua análise: árvores B, árvores B+, árvore B*; métodos de ordenação e de pesquisa, tabelas de espalhamento, grafos.
Bibliografia Básica	<p>PREISS, Bruno R. Estruturas de dados e algoritmos: Padrões de projetos orientados a objeto com Java. Tradução de Elizabeth Ferreira. Rio de Janeiro: Campus, 2000.</p> <p>TENENBAUM, Aaron M.; Langsan, Yedidyah, Augenstein, Moshe J. Estruturas de Dados Usando C. Tradução de Teresa Cristina Félix de Souza. São Paulo: Makron Books, 1995.</p> <p>CORMEN, Thomas H.; Leiserson, Charles E.; Rivest, Ronald L.; Stein, Clifford. Algoritmos: teoria e prática. Rio de Janeiro: Campus, 2002. [Biblioteca Virtual]</p>
Bibliografia Complementar	<p>GOODRICH, Michael T. Estruturas de dados e algoritmos em java. 2. ed.. Porto Alegre: Bookman. 2002.</p> <p>GERSTING, Judith L. Fundamentos matemáticos para a ciência da computação. 4. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2001.</p> <p>WIRTH, Niklaus. Algoritmos e estrutura de dados. Rio de Janeiro: Prentice Hall, 1986.</p> <p>KNUTH, Donald E. The art of Computer Programming. California: Addison-Wesley, 2000.</p> <p>SANTOS, Clesio Saraiva; AZEREDO, Paulo Alberto. Tabelas: organização e pesquisa. Série Livros Didáticos, Editora Sagra Luzzato, Porto Alegre, 2003.</p>

Nome da disciplina:	CÁLCULO I (OPTATIVA)
----------------------------	-----------------------------

Período:	7º ou 8º
Carga Horária:	68
Descrição (ementa):	Funções. Limites. Derivada e Aplicações da Derivada.
Bibliografia Básica	<p>GONÇALVES, M. B.; FLEMMING, D. M. Cálculo A. São Paulo: Makron Books, 1999.</p> <p>GONÇALVES, M. B.; FLEMMING, D. M. Cálculo B. São Paulo: Makron Books, 1999.</p> <p>LEITHOLD, L. O Cálculo com Geometria Analítica. 3 ed, Volume 1. São Paulo: Harbra, 1990.</p> <p>SWOKOWSKI, E. W. Cálculo com Geometria Analítica. 2 ed, Volume 1, São Paulo: Makron Books, 1994.</p> <p>STEWART, J. Cálculo. 4 ed, Volume 1. São Paulo: Pioneira Thonson Learning, 2002.</p> <p>IEZZI, G.; HAZZAN, S. Fundamentos de matemática elementar. 6 ed, volume 8. São Paulo: Atual, 1993.</p> <p>IEZZI, G.; HAZZAN, S. Fundamentos de matemática elementar. 6 ed, volume 1. São Paulo: Atual, 1993.</p> <p>IEZZI, G.; HAZZAN, S. Fundamentos de matemática elementar. 6 ed, volume 2. São Paulo: Atual, 1993.</p>
Bibliografia Complementar	<p>GUIDORIZZI, H. L. Cálculo. 5 ed, Volume 1. Rio de Janeiro: LTC, 2001.</p> <p>ÁVILA, G. Cálculo. 6 ed. LTC: Rio de Janeiro, 1994.</p> <p>MUNEM, M. A. Cálculo. LTC: Rio de Janeiro, 1982.</p> <p>AYRES, J. F. Cálculo diferencial e integral. 3. ed. Makron: São Paulo, 1994.</p> <p>LARSON, R. E. Cálculo com geometria analítica. 5. ed. LTC: Rio de Janeiro, 1998.</p>

Nome da disciplina:	MULTIMÍDIA E HIPERMÍDIA (Optativa)
Período:	7º e 8º
Carga Horária:	68
Descrição (ementa):	Conceitos de Multimídia e Hiperídia. Representação Digital de Informações. Técnicas de compressão de mídias. Áudio, Vídeos e Imagens. Arquitetura, modelos, métodos e linguagens para aplicações hiperídia.
Bibliografia Básica	<p>PAULA FILHO, Wilson de Padua. Multimidia: conceitos e Aplicações. Rio de Janeiro: LTC, 2013.</p> <p>SOARES, Luiz Fernando; BARBOSA, Simone Diniz Junqueira. Programando em NCL 3.0: desenvolvimento de aplicações para o middleware Ginga - TV Digital e Web. 2ª ed. Rio de Janeiro: PUC-Rio, 2012. Disponível em: http://www.telemidia.puc-rio.br/sites/telemidia.puc-rio.br/files/Programando%20em%20NCL%203.0_1.pdf</p> <p>FUNG, Khun Yee. XSLT : interagindo com XML e HTML. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2001</p>
Bibliografia Complementar	<p>BAIRON, Sergio. O que é hiperídia. São Paulo: Brasiliense, 2011.</p> <p>PADOVANI, Stephania. Navegação em hiperídia: uma abordagem centrada no usuário. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2008.</p> <p>SILVA, Maurício Samy. Fundamentos da SVG. São Paulo: Novatec, 2012.</p> <p>BUGAY, E. L. e ULBRICHT, V. R. Hiperídia. Florianópolis: Bookstore, 2000.</p> <p>ABREU, Luís. HTML 5. São Paulo: Lindel - Zamboni, 2012.</p>

