

Unidade: 43 PALMAS - GRADUAÇÃO

Curso: 043317 SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS

Situação: ATIVO

Habilitação: TECNÓLOGO (A) EM JOGOS DIGITAIS

Autorizado: Resolução Nro 865 - CONSEPE DE 21/12/2022

Disciplinas

Código	Nome	Sem	CH	Cred	Seq	Mod	Cat	CrFin	EstAval
210124	ATIVIDADES COMPLEMENTARES	0	76	0	0				
151101	ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO	1	76	4	1				
112163	INTRODUÇÃO A COMPUTAÇÃO	1	76	4	2				
151115	LABORATÓRIO DE CRIATIVIDADE E PROJETOS	1	76	4	3				
210100	FERRAMENTAS DE EDIÇÃO GRÁFICA	1	76	4	4				
210101	GAME DESIGN I	1	76	4	5				
151107	LABORATÓRIO DE PROGRAMAÇÃO	2	76	4	6				
210102	FERRAMENTAS DE ÁUDIO E VÍDEO	2	76	4	7				
210103	PROJETO DE PERSONAGENS	2	76	4	8				
210104	GAME DESIGN II	2	76	4	9				
210105	ROTEIRO E NARRATIVA PARA JOGOS	2	76	4	10				
112090	COMUNICAÇÃO PARA O PLANEJAMENTO PROFISSIONAL	2	76	4	11				
210106	DESENVOLVIMENTO DE JOGOS 2D	3	76	4	12				
151180	UX DESIGN	3	76	4	13				
151130	GERÊNCIA DE PROJETOS	3	76	4	14				
210107	ANIMAÇÃO 2D	3	76	4	15				
210108	MODELAGEM 3D	3	76	4	16				
112060	CULTURA RELIGIOSA	3	76	4	17				
151145	DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS	4	76	4	18				
210109	DESENVOLVIMENTO DE JOGOS 3D	4	76	4	19				
210110	REALIDADE VIRTUAL E AUMENTADA	4	76	4	20				
210111	PRODUÇÃO DE JOGOS I	4	76	4	21				
210112	ANIMAÇÃO 3D	4	76	4	22				
151125	TECNOLOGIAS CRIATIVAS	5	76	4	23				
111100	OPTATIVA	5	76	4	24				
210123	PSICOLOGIA DE JOGOS	5	76	4	25				
210114	PRODUÇÃO DE JOGOS II	5	76	4	26				
151122	FUNDAMENTOS DE INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL	5	76	4	27				

Total de Créditos: 108

Carga Horária Total: 2128